## Istituto Comprensivo Statale "Gabriele Camozzi"

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado 24123 BERGAMO – Via Pinetti, 25 – ☎ 035.234682 Fax 035.216274 Cod. Fisc. N. 95118630169 - Sito web: www.iccamozzibergamo.gov.it

## Curricolo di LINGUAGGI CREATIVITA' ESPRESSIONE gestualità, arte, musica, multimedialità

## **BAMBINI DI CINQUE ANNI**

INDICATORI	COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	AMBIENTE DI APPRENDIMENTO	RACCORDI INTERDISCIPLIN	COMPETENZE PER LA CITTADINANZA
				AFFICINDIMENTO	ARI	CITTADINANZA
IL LINGUAGGIO DEL CORPO	Esprime emozioni vissuti e sentimenti attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizzazione	colazione, ne percepisce il senso e i contenuti	identificazione- proiezione  Giochi simbolici liberi e guidati  Giochi con maschere e travestimenti  Costruzione e utilizzo di burattini	Spazi: aula, laboratorio, laboratorio psicomotorio, quartiere, sale teatrali, musei  Attori: bambini e insegnanti. Esperti Interni ed eventuali progetti con esperti esterni.  Risorse: materiale strutturato, materiale informale, materiale per attività espressive, sussidi audiovisivi.		Rafforza l'autonomia, la stima di sé e l'identità.  Gestisce i propri comportamenti mettendo in atto forme di autocontrollo.  Sviluppa la comunicazione interpersonale mediante il linguaggio corporeo, musicale e iconico.  Si pone in un atteggiamento di disponibilità curiosità e interesse nei confronti degli altri.  Acquisisce una fruizione attiva e critica dei messaggi diretti e indiretti.
COMUNICAZIO	Padroneggia e si esprime attraverso	Rappresenta graficamente la sua realtà e le emozioni.	Traduzione e	valorizzare le diversità degli stili personali per evitare l'assunzione di stereotipie.		Rispetta i propri elaborati, quelli dei compagni e egli artisti.

E	diverse forme di	Organizza nello spazio foglio	rielaborazione di		
SPRESSIVA			codici.	Valorizzare le esperienze,	
JI IKEOOIVIK		le proprie attività grafiche	oodioi.	le conoscenze e i vissuti	
			Lo spazio	dei bambini.	
	strumenti e materiali	Ticho spazio traimensionan.	grafico	dei barribirii.	
		Porta a termine con cura e	granco	Rispondere ai bisogni di	
	sussidi multimediali.	completezza il proprio		gioco, di movimento, di	
	Sussiai maitimediaii.	elaborato.		espressione, di intimità e	
		elaborato.		di socialità.	
		Esplora i materiali che ha a		di Socialita.	
		disposizione ne individua e		Favorire l'esplorazione e	
		confronta le caratteristiche		la scoperta.	
		comuni e li utilizza con	Crootività	la scoperta.	
		creatività.	ricerca,	Prediligere uno stile	
		Creativita.	esplorazione	educativo fondato	
		Acquisisce tecniche e	espiorazione	sull'osservazione,	
		procedimenti nuovi.		sull'ascolto e	
		procedimenti nuovi.		sull'intervento indiretto e di	
		Utilizza gli strumenti idonei all'attività sia in modo		regia.	
			Uso del	Organizzara la attività nal	
		guidato che autonomo.		Organizzare le attività nel	
		Litilizza la tagniche proposta	materiale delle	rispetto delle specificità	
			tecniche e degli	del singolo.	
		in modo intenzionale e	strumenti	Dradianarra un ambienta	
		coerente al proprio progetto.		Predisporre un ambiente atto a stimolare la	
		Desciede un edeminate			
		Possiede un adeguato		fantasia, l'immaginazione	
		controllo della motricità fine		e la creatività	
		(ritaglia seguendo un		organizzando spazi con strumenti facilmente	
		contorno, esegue piegature, usa in modo corretto la colla		accessibili.	
				accessibili.	
		e il nastro adesivo); del		D	
		mouse e della penna grafica		Documentare il percorso	
		Concess la neuti minerie di		svolto attraverso strumenti	
		Conosce le parti principali		di vario tipo	
		che compongono il pc e la	1	(verbali,grafici,audiovisivi)	
		loro funzione.	La prensione	per produrre tracce,	
		Lier - Is to the sec		memoria e riflessione e	
		Utilizza la tavola grafica per		rendere visibili le modalità	
		rappresentare un proprio progetto.		e i percorsi di formazione.	

	I				
ASCOLTO	paesaggio sonoro: percepisce, ascolta, ricerca e discrimina suoni all'interno di contesti di apprendimento	Ascolta brani musicali aprendosi al piacere della musica.  Riconosce e classifica suoni e rumori dell'ambiente circostante.  Individua la direzione o provenienza dei suoni e dei rumori come vengono prodotti.  Ascolta discrimina e verbalizza le caratteristiche dei suoni e rumori percepiti.	Eventi sonori/silenzio; suoni/rumori; fonti/sonore; onomatopee; parametri del suono: lungo/corto forte/debole lento/veloce alto/basso prima/dopo.		
PRODUZIONE	produce elementi sonori di base producendo esperienze sonore musicali significative.	Utilizza strumenti e oggetti per imitare riprodurre e inventare sequenze sonore . Utilizza il corpo e la voce per imitare riprodurre inventare suoni e rumori.	Sonorità di oggetti naturali o artificiali; sonorità di strumenti musicali; sonorità del proprio corpo; giochi ritmici giochi vocali individuali e di		

	trama.	gruppo;		
		giochi		
		d'imitazione		
		vocale;		
		filastrocche;		
		canti mimati;		
		danze.		