Istituto Comprensivo Statale "Gabriele Camozzi"

Scuola dell'Infanzia – Primaria – Secondaria di primo grado 24123 BERGAMO – Via Pinetti, 25 – 2035.234682 Fax 035.216274 Cod. Fisc. N. 95118630169 - Sito web: www.iccamozzibergamo.gov.it

Curricolo di LINGUAGGI CREATIVITA' ESPRESSIONE gestualità, arte, musica, multimedialità

BAMBINI DI QUATTRO ANNI

LINGUAGGIO DEL CORPO Esprime emozioni vissuti e sentimenti attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizazione Fruisce di una spettacolazione, percepisce i contenuti individuando i personaggi principali e la trama. Assume ruoli diversi in situazioni ludico-simboliche. Improvvisa ed interpreta personaggi ruoli e situazioni con burattini en burattini con burattini e durante il gioco simbolico. Processi di identificazione-proiezione datriale dantificazione-proiezione (alboratorio, quartiere, sale teatrali, musei identificazione, quartiere, sale teatrali, musei identificazione, quartiere, sale teatrali, musei identificazione di seperienza Rafforza l'autonomia, la sti di sé e l'identità. Rafforza l'autonomia, la sti do sé e l'identità. Rafforza l'autonomia, la sti di sé e l'identità. Rafforza l'autonomia, la sti dioxide l'autonomia, la sti dioxide l'autonomia, la sti doriticazione, quartiere, sale teatrali, musei liberi e guidati liberi e guidati Attori: Sviluppa la comunicazione e travestimenti e ventuali progetti con esperti esterni. Costruzione e utilizzo di burattini materiale strutturato, materiale strutturato, materiale informale, materiale per attività e espressive, sussidi audiovisivi. Acquisisce una fruizione atti e critica dei messaggi diretti indiretti. Rafforza l'autonomia, la sti dontificazione, proiezione dato forme di autocontrollo. Sviluppa la comunicazione e utilizzo di burattini eventuali progetti con esperi l'autonomia, la sti dontificazione, proiezione di sudocontrollo. Sviluppa la comunicazione e utilizzo di burattini eventuali progetti con esperi l'autonomia, la sti dontificazione, proiezione di autoc	INDICATORI	COMPETENZE	ABILITA'	CONOSCENZE	AMBIENTE DI APPRENDIMENTO	RACCORDI INTERDISCIPLIN ARI	COMPETENZE PER LA CITTADINANZA
COMUNICAZIO COMUN	LINGUAGGIO DEL CORPO	vissuti e sentimenti attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizazione	una rappresentazione teatrale /drammatizzazione lasciandosi coinvolgere. Fruisce di una spettacolazione, ne percepisce i contenuti individuando i personaggi principali e la trama. Assume ruoli diversi in situazioni ludico-simboliche. Improvvisa ed interpreta personaggi ruoli e situazioni con burattini e/o travestimenti e durante il gioco simbolico. Rappresenta graficamente la sua realtà.	identificazione- proiezione Giochi simbolici liberi e guidati Giochi con maschere e travestimenti Costruzione e utilizzo di burattini Traduzione e rielaborazione di	aula, laboratorio, laboratorio psicomotorio, quartiere, sale teatrali, musei Attori: bambini e insegnanti. Esperti Interni ed eventuali progetti con esperti esterni. Risorse: materiale strutturato, materiale informale, materiale per attività espressive, sussidi audiovisivi. Metodologia: valorizzare le diversità degli stili personali per evitare l'assunzione di	Con gli altri campi	Gestisce i propri comportamenti mettendo in atto forme di autocontrollo. Sviluppa la comunicazione interpersonale mediante il linguaggio corporeo, musicale e iconico. Si pone in un atteggiamento di disponibilità curiosità e interesse nei confronti degli altri. Acquisisce una fruizione attiva e critica dei messaggi diretti e indiretti. Rispetta i propri elaborati, quelli dei compagni e egli

NE	diverse forme di	Organizza nello spazio foglio			
ESPRESSIVA	espressioni artistiche	i propri elaborati.	Lo spazio	Valorizzare le esperienze,	
	attraverso l'uso di un'		grafico	le conoscenze e i vissuti	
		Porta a termine con cura il	3	dei bambini.	
	•	proprio elaborato.			
	anche utilizzando	1		Rispondere ai bisogni di	
	sussidi multimediali.	Esplora i materiali che ha a		gioco, di movimento, di	
		disposizione e li utilizza con	Creatività	espressione, di intimità e	
	Percepisce e	·	ricerca,	di socialità.	
	rappresenta la realtà		esplorazione.	ar oo siamar	
	che lo circonda.	Acquisisce tecniche e	00010102101101	Favorire l'esplorazione e	
	one to chroniaa.	procedimenti nuovi.		la scoperta.	
		procediment ridevi.	Uso del	la cooporta.	
		Utilizza gli strumenti idonei	materiale delle	Prediligere uno stile	
		all'attività sia in modo	tecniche e degli	educativo fondato	
		guidato che autonomo.	strumenti	sull'osservazione,	
		garacto one autonomo.	ou amonu	sull'ascolto e	
		Utilizza le tecniche proposte		sull'intervento indiretto e di	
		in modo intenzionale e		regia.	
		coerente al proprio progetto.		- ogiai	
		proprie progette.		Organizzare le attività nel	
		Possiede un adeguato		rispetto delle specificità	
		controllo della motricità fine		del singolo.	
		(ritaglia seguendo un		doi onigolo.	
		contorno in modo		Predisporre un ambiente	
		approssimato, , usa in modo		atto a stimolare la	
		corretto la colla) del mouse		fantasia, l'immaginazione	
		e della penna grafica.		e la creatività	
		o dona porma granda.		organizzando spazi con	
		Conosce le parti principali		strumenti facilmente	
		che compongono il pc e la		accessibili.	
		loro funzione.			
				Documentare il percorso	
		Utilizza la tavola grafica per		svolto attraverso strumenti	
		rappresentare un proprio		di vario tipo	
		progetto.		(verbali,grafici,audiovisivi)	
		- 3		per produrre tracce,	
				memoria e riflessione e	
				rendere visibili le modalità	
	International act !!	Ascolta brani musicali.		e i percorsi di formazione.	
	Interagisce con il		Eventi	,	
	paesaggio sonoro:	Riconosce distingue e	sonori/silenzio;		

ric su co ap sig	cerca e discrimina uoni all'interno di ontesti di pprendimento	classifica suoni e rumori dell'ambiente circostante. Individua la direzione o provenienza dei suoni e dei rumori. Ascolta e verbalizza le caratteristiche dei suoni e rumori percepiti	fonti/sonore; onomatopee; parametri del		
PRODUZIONE pr sc pr se	perimenta combina e roduce elementi onori di base roducendo semplici equenze musicali splora le possibilità onore ed espressive roprie e della realtà rcostante	Utilizza strumenti e oggetti per imitare riprodurre e inventare un ritmo. Utilizza il corpo e la voce per imitare riprodurre inventare suoni e rumori. Esegue semplici canti mimati.	oggetti naturali o artificiali; sonorità di strumenti musicali; sonorità del proprio corpo; giochi ritmici		